



REGLAS

Descripción de las normas de juego de
www.playyourleagues.com

OBJETO:

Este documento describe las normas y reglas por las que se rige la plataforma de www.playyourleagues.com para su consulta por los jugadores y el equipo de desarrollo de www.playyourleagues.com (en adelante Coach). Estas normas y reglas son de obligado cumplimiento para todos los jugadores. En caso de que la interpretación de la norma del Coach difiera de los jugadores, siempre prevalecerá la versión de Coach.

Equipo de desarrollo de PlayYourLeagues

Reglas y normas básicas del juego

Contenido

¿Quiénes somos?.....	2
Normas básicas de juego.....	2
Jornadas especiales	3
Prioridad de elección.....	3
Expulsiones y compromiso	4
Copa	5
Modos de juego.....	5
Liga general "Compite a nivel global"	5
Ligas privadas "Juega con tus amig@s"	5

¿Quiénes somos?

El equipo de www.playyourleagues.com nace hace 7 años en un conocido foro de fútbol relacionado con un histórico de la Liga Santander. Desde entonces se han organizado un grupo de personas para competir en esta singular modalidad de enfrentamientos, organizándose de manera colectiva y manual para el desarrollo del juego. Este escenario impide escalar el juego de manera que se tomó la determinación de mecanizar el juego y crear la web www.playyourleagues.com para su desarrollo. Esperamos que sea del agrado de *viejos jugadores* y de los nuevos que están por venir.

Normas básicas de juego.

La Liga Playyourleagues (PYL) se juega al mismo tiempo que se juega la Liga Santander (1ª División Española) donde cada jornada de la liga es una jornada de PYL.

El juego consiste en elegir cada semana uno de los equipos de la Liga Santander, (el que creas que esa jornada va a meter muchos goles, para así anotartelos) de manera que cada participante se anotará los goles que marque el equipo que haya escogido. En cada jornada varios participantes podrán elegir el mismo equipo (siempre y cuando no sea en el mismo partido enfrentándose entre ellos).

Por ejemplo:

Partido Participante A - Participante B

El *Participante A* elige el *Villarreal* y el *Participante B* elige el *Athletic Club*.

El *Villarreal* empata su partido de liga de esa jornada con un resultado de 2-2 anotando por tanto 2 goles.

El *Athletic Club* gana su partido de liga de esa jornada 1-0, anotando 1 gol.

El resultado del partido es *Participante A* 2 – 1 *Participante B* a favor del *Participante A* a pesar de que su equipo haya empatado el partido, y el contrario lo haya ganado.

Evidentemente, en un partido entre dos participantes no pueden ambos elegir el mismo equipo, así que entra en juego la prioridad de elección, que se detalla más abajo.

Sistema de elección

El máximo de elecciones de un mismo equipo que puede hacer un jugador (participante de PYL) a lo largo de la liga es 3 . Esto es, una vez que hayas elegido, por ejemplo, el Athletic Club en 3 ocasiones, no podrás volver a elegirlo. Para las ligas privadas el número de elecciones máximo variará en función del número de participantes de cada liga como se explicará en el apartado LIGAS PRIVADAS.

Se llevarán contabilizadas las elecciones de cada participante por parte de la organización y se informará a cada usuario de las elecciones que tiene disponibles cada jornada.

Plazos de elección de los equipos

Cada participante tendrá como límite para elegir equipo 90 minutos antes de que comience cada jornada.

Si el partido del viernes es a las 20:45, por ejemplo, tendrá que tener su elección hecha

Normas revisadas de www.playyourleagues.com

Versión V01-BETA

para las 19:15. En caso de que no lo haga, se le dará el partido por perdido por un resultado en contra de tres goles, tal y como se explica a continuación.

Con el mismo ejemplo de antes:

Partido *Participante A – Participante B*

El primer partido de la jornada es el viernes a las 20:45

El *Participante A* elige el *Villarreal* y el *Participante B* no elige.

El resultado del partido es *Participante A 3 - 0 Participante B*

El equipo más elegido esta jornada es el Atlético de Madrid, así que se le imputa una elección de Atlético de Madrid.

El jugador que no elija equipo se le cargará además como elección el equipo más escogido esa jornada en la división a la que pertenezca. En caso de tener ya agotado ese equipo, se le anotará el segundo más elegido y así sucesivamente.

Cuando un equipo anota más goles de 3, y su contrario no ha elegido, el resultado no será 3-0 sino el correspondiente al número de goles.

Partido *Participante A – Participante B*

El primer partido de la jornada es el viernes a las 20:45

El *Participante A* elige el *Villarreal* y el *Participante B* no elige.

El Villarreal pierde esa jornada 4-5 contra el Barcelona.

El resultado del partido es *Participante A 4 - 0 Participante B*

Cuando sean ambos equipos los que no se presenten tendrán una penalización de golaveraje en contra de 3 ambos equipos y no recibirán ningún punto. Esto se representará en el calendario como un -3 / -3

Jornadas especiales

Las semanas del año en que se disputan 3 jornadas de liga, siendo alguna de ellas entre semana son las jornadas especiales. En esos casos concretos se indicará en la Web los plazos para la prioridad de elección y se abrirán 3 jornadas para poder planificarlas.

Prioridad de elección

A la hora de elegir equipo, aquel participante que juegue como local su partido, tendrá prioridad de elección hasta las 23h:59' 59" de la noche del miércoles previo a la jornada correspondiente.

El participante que juega como visitante no tiene que esperar necesariamente a que pase ese plazo para elegir equipo. Puede acceder a la web y ver la jornada en cuestión antes de que se agote el límite y dar dos opciones para esa jornada.

Si para las 23:59 del miércoles el participante local no ha elegido, el visitante se quedará con la primera opción que ha dado y el local tendrá que elegir otro.

Ejemplo

Participante A – Participante B

El Participante B entra a la Web antes de las 23:59 del miércoles y da dos opciones: Primera opción el *Athletic Club*, segunda opción el *Sevilla C.F.*

El Participante A no elige antes de las 23:59 del miércoles.

El Participante B se queda con la elección del *Athletic* y el *Participante A*, a pesar de ser local, tendrá que elegir un equipo distinto.

Por el contrario, si el *Participante B* da esas dos opciones, y luego (siempre antes de la hora citada) el *Participante A* entra y elige el *Athletic Club*, su prioridad prevalecerá y el *Participante A* irá con el *Athletic Club* mientras que el *Participante B* se quedará con el *Sevilla C.F.* (la segunda opción que dio).

Una vez los participantes hayan elegido equipo no podrán cambiar la elección, a excepción de aquellos casos en los que se haya ocurrido algún problema en la web, al grabar el equipo y en tal caso PYL se reserva el derecho de poder permitir la corrección de una elección errónea.

Puntuación, ascensos y descensos

El sistema de puntuación es el mismo que en la liga: 3 puntos por victoria, 1 punto por empate y 0 puntos por derrota. A continuación se explican los ascensos y descensos:

- Los 2 participantes que queden clasificados entre los 2 primeros de su liga ascenderán de división.
- Los 4 participantes que queden clasificados entre los 4 últimos descenderán de división.
- En caso de que algún participante abandone la competición, al año siguiente su plaza será cubierta por el quinto clasificado de la división inferior y así sucesivamente, serán los denominados ARRASTRES.
- En caso de que hubiese que complementar varios puestos por incomparecencia de participantes para los años próximos, PYL se reserva los derechos de la composición y/o reestructuración de las divisiones.
- En función de la afluencia de usuarios, PYL puede programar una o varias competiciones europeas para temporadas posteriores respetando el orden clasificatorio.

Expulsiones y compromiso

El participar en las ligas de PYL requiere un mínimo de compromisos. En este caso el compromiso es, que cada participante haga su elección semanal para que la competición transcurra sin irregularidades, para no desvirtuar y para que el resto de jugadores no se vean afectados.

Aún así, si un participante no elige en 3 jornadas consecutivas, la organización se reservará el derecho de expulsión del juego y se reservará el derecho de dicha plaza vacante.

Si un participante no elige en un total de 4 jornadas a lo largo de toda la temporada, la organización igualmente se reservará el derecho de expulsión y los derechos de dicha plaza.

Copa

También se disputará una competición en formato Copa, de la que os iremos informando una vez arrancada la liga, así que procurad estar siempre atentos a la información que os comunique PYL.

A pesar de llamarse Copa y llevar el formato de eliminatorias, los partidos de referencia para esta competición serán los mismos que para las ligas de PYL, es decir, los partidos de la Liga Santander (1ª División). Probablemente, esta Copa se disputará a partir del comienzo de la segunda vuelta de Liga.

Las reglas y funcionamiento de la misma serán idénticos a los de las ligas PYL.

Se disputarán eliminatorias directas a partidos de ida y vuelta en las que en caso de empate los goles anotados en campo contrario tendrán valor doble (al igual que en la competición de la Copa del Rey). Si se da el caso de que el empate en ambos partidos fuese por el mismo resultado, digase 1-1, 2-2 etc o el resultado tanto en la ida como en la vuelta fuese idéntico, el usuario clasificado sería aquel que se encontrara en una división inferior.

En caso de que ambos participantes estén en la misma división se clasificaría aquel que en ese momento se encuentre peor clasificado en la competición liguera y si son de la misma categoría pero de diferente grupo, pasaría aquel que tenga peor coeficiente de puntos, goles etc.

Ejemplo

Participante A-Participante B..0-0 (ida)
Participante B-Participante A..0-0 (vuelta)...Si el Participante A pertenece a la 2ª División y el Participante B a la 1ª División, sería el Participante B el que accediese a la siguiente ronda.

Modos de juego

Liga general "Compite a nivel global"

Los participantes de PYL podrán participar en una Liga General estructurada en varias divisiones. Cada división estará formada por 20 participantes que disputarán 38 jornadas a ida y vuelta.

Los 2 primeros participantes de cada división obtendrán el ascenso y los 4 últimos participantes serán descendidos de categoría.

Ligas privadas "Juega con tus amig@s"

Los participantes de PYL podrán participar en ligas privadas. Tendrán la posibilidad de participar simultáneamente en la liga general y en una o varias ligas privadas sin límite alguno.

Las reglas para estas ligas privadas serán exactamente iguales que para la liga general siguiendo los mismos parámetros.

Los participantes podrán crear ligas privadas para participar con sus amig@s y/o conocid@s.

El número de participantes de una liga privada nunca podrá ser mayor al número de jornadas restantes para el final de liga.

De esta forma una liga de 20 participantes deberá necesariamente comenzar con la jornada 1 de liga

Normas revisadas de www.playyourleagues.com

Versión V01-BETA

y finalizar con la jornada 38.

PYL ofrecerá la posibilidad de que los usuarios introduzcan bots (participantes artificiales) en sus ligas privadas para completar la competición o para hacerlas mas largas.

El limite de elección de equipo para estas ligas sera el siguiente:

- Para ligas de entre 4 y 6 usuarios habra un máximo de una elección por equipo.
- Para ligas de entre 7 y 12 usuarios habra un máximo de 2 elecciones por equipo.
- Para ligas de entre 13 y 20 usuarios habra un máximo de 3 elecciones por equipo.

Actualmente la opción de ligas privadas no está accesible para los jugadores y únicamente se puede jugar mediante el modo general.